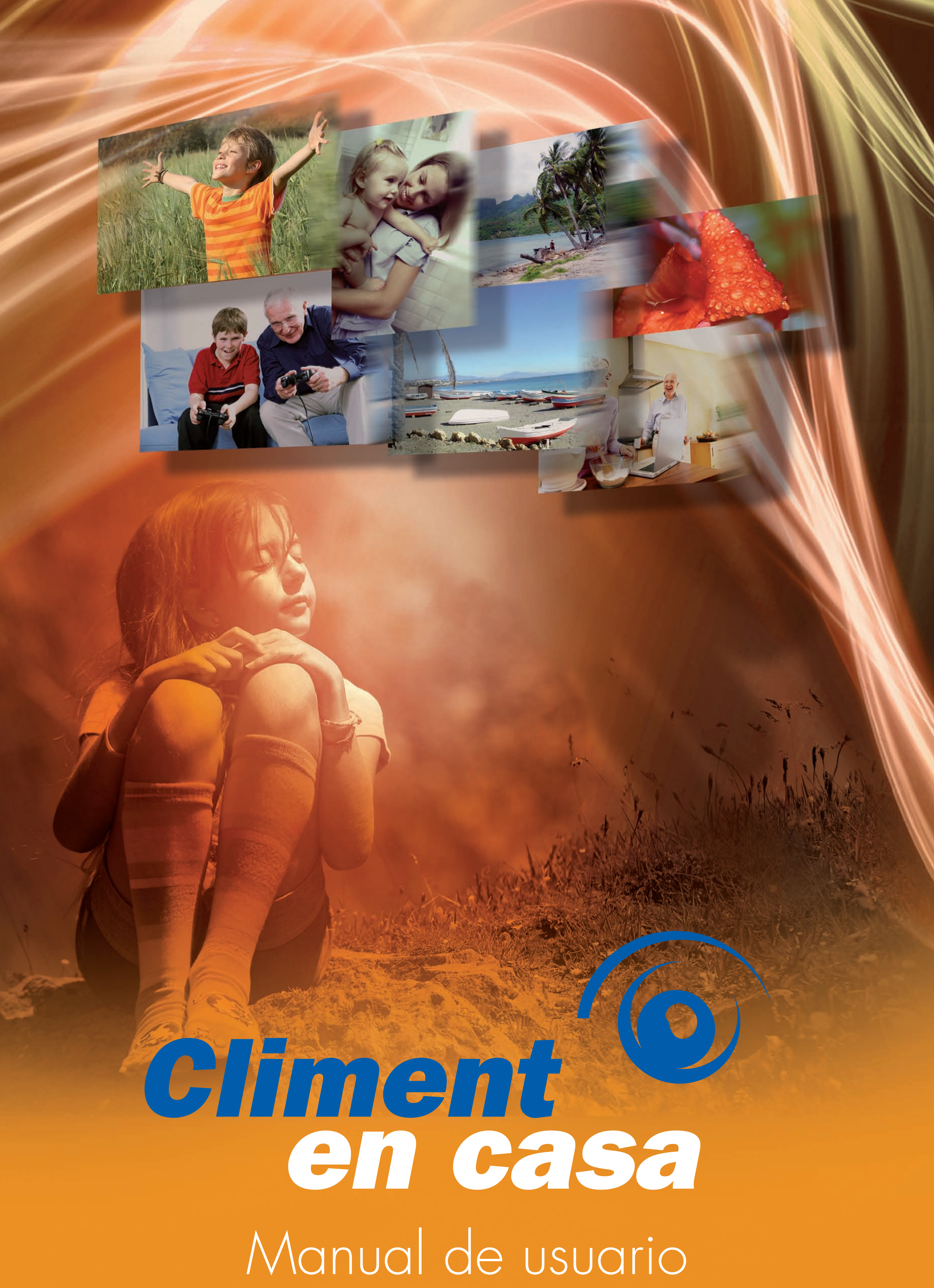


Manual de usuario

Índice

Introducción

Climent en Casa es un programa informático con el que podrás encargar tus pedidos cómodamente desde tu ordenador y recogerlas en una de nuestras tiendas.

El software Climent en Casa permite muchas posibilidades de edición, su funcionamiento es sencillo e intuitivo.

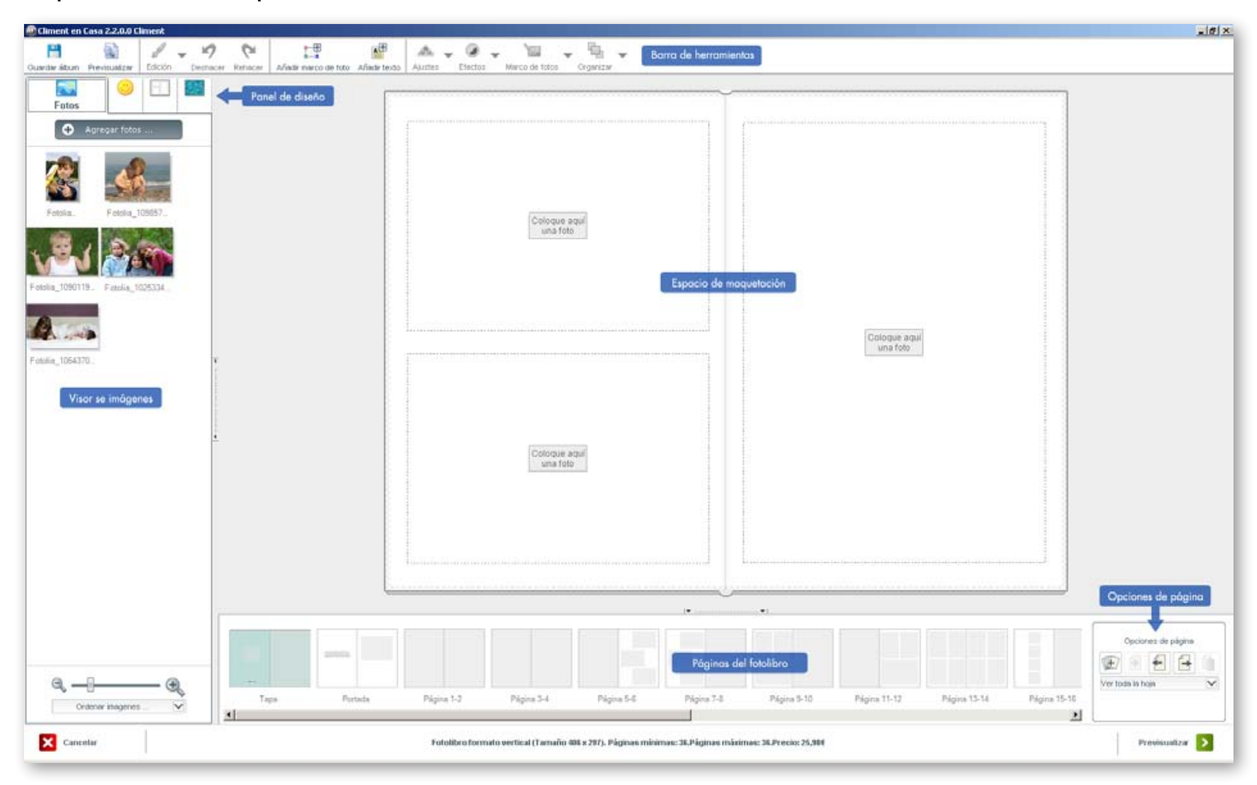
Es una aplicación que está al alcance de todos.

En nuestro software de pedidos on-line Climent en Casa encontrará: Revelado digital, Regalos personalizados, Imprenta digital, Impresión en gran formato, Fotolibros y fotorevistas, y Fotodecoración.

Crear un Fotolibro o Fotorevista

Entorno de trabajo

El entorno de trabajo del programa Climent en Casa consta de la barra de herramientas, un panel de diseño, un visor de imágenes, opciones de página y un espacio de maquetación.



Visor de imágenes

El visor de imágenes muestra todas aquellas imágenes que se han cargado en el importador de imágenes.

Mediante el visor de imágenes podemos:

- Agregar más imágenes a nuestro proyecto pulsando el botón situado en la zona superior.
- Muestra el nombre de la imagen, indica si está en uso y el número de veces que la hemos utilizado.
- Permite arrastrar la imágenes dentro del proyecto.
- En el menú "Ordenar imágenes..." podemos ordenar nuestras imágenes por nombre, tamaño o fecha.

Panel de diseño

El panel de diseño contiene los elementos para realizar un proyecto.

Todas las funciones de este panel consisten en arrastrar y soltar. Es decir, si queremos añadir una imagen en una página, hacemos clic sobre la imagen y, sin dejar de presionar el botón del ratón, arrastraremos la imagen al lugar deseado y la soltaremos allí.

Cliparts y máscaras

Pulsando en la pestaña "Cliparts" se accede a los diseños ofrecidos por el programa.

Los cliparts son imágenes elaboradas para ilustrar nuestro proyecto.

Las máscaras son marcos que pueden añadirse a las imágenes para modificar su aspecto.

También podemos añadir los nuestros pulsando sobre el botón "Agregar material...".

Diseños

Pulsando en la pestaña "Diseños" se accede a una gran variedad de diseños ofrecidos por el programa. Las plantillas pueden cambiarse tantas veces como se quiera, incluso si hubiera ya colocado fotos.

Fondos

Pulsando en la pestaña "Fondos" se accede a los fondos ofrecidos por el programa. Estos pueden ser texturas o colores sólidos.

También podemos añadir los nuestros pulsando sobre el botón "Agregar texturas..."

Si deseamos incorporar una foto como fondo, también es posible hacerlo arrastrando la foto desde el visor de imágenes y soltándola fuera de cualquier marco de imagen (es decir, en el fondo).

Opciones de página

En este cuadro puede modificar en cualquier momento la cantidad de páginas de su proyecto.

Barra de herramientas

La barra de herramientas permite un acceso rápido a las funciones más frecuentes del programa. Prácticamente todas las funciones de esta barra se encuentran replicadas en el botón derecho del ratón.

Las funciones son las siguientes:

- Guardar álbum: sirve para guardar los cambios hechos en el proyecto.
- Previsualizar: Permite visualizar el proyecto y ver cómo quedará una vez impreso.
- Añadir marco de foto: permite añadir nuevo marcos de imagen que puede ser desplazado por toda la página.
- Añadir texto: permite añadir nuevos cuadros de texto que pueden ser desplazados por toda la página.
- Ajustes:
  - Ajustar color: efectúa un ajuste de color automático a la imagen seleccionada o a todas.
  - Quitar ajuste de color: devuelve la imagen a su estado original.
  - Ojos rojos: permite corregir los ojos rojos provocados por el flash.
  - Edición avanzada: permite una edición avanzada que se explica detalladamente en la página
- Efectos:
  - Quitar efectos: devuelve la imagen a su estado original.
  - Blanco y negro: convierte nuestra imagen a blanco y negro.
  - Sepia: convierte nuestra imagen a color sepia.
  - Opacidad: cambia la opacidad de nuestra imagen al 50%, 75% ó 100%.
- Marco de fotos:
  - Forma rectangular: da al marco de fotos seleccionado una forma rectangular.
  - Forma circular: da al marco de fotos seleccionado una forma circular.
  - Quitar máscara: elimina las máscaras o marcos aplicados a la imagen.
  - Bordes: añade a las imágenes un borde, que puede ser de diferentes colores y grosores.

- Sombra: añade un sombreado al marco de imagen.

- Organizar:

  - Traer al frente: cuando hay varias imágenes superpuestas, pone delante la imagen sobre la que estamos clicando.

  - Enviar atrás: cuando hay varias imágenes superpuestas, pone atrás la imagen sobre la que estamos clicando.

  - Hacer horizontal: convierte el marco de la foto en horizontal.

  - Hacer vertical: convierte el marco de la foto en vertical.

  - Rotar a la derecha: voltea la imagen hacia la derecha.

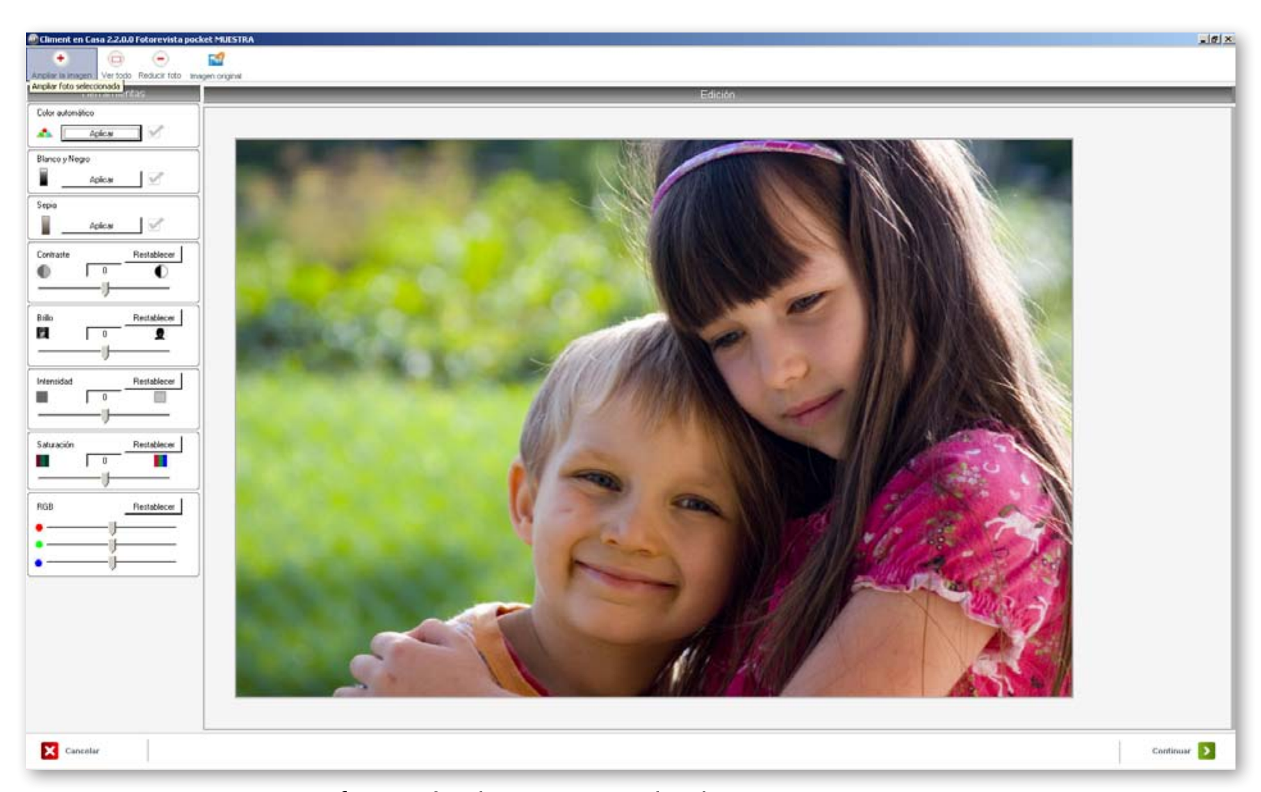
  - Rotar a la izquierda: voltea la imagen a la izquierda.

  - Alinear: al seleccionar múltiples marcos de imagen los alinea entre sí.

  - Centro: alinea la imagen seleccionada respecto a la hoja del proyecto.

  - Igualar: al seleccionar varios marcos los iguala entre sí.

Editor avanzado de imágenes



Las opciones que ofrece el editor avanzado de imágenes son:

- Contraste, brillo, intensidad y saturación: pueden modificarse a voluntad.

- RGB: modifica la mezcla de colores RGB, su uso se recomienda a usuarios avanzados.

Editor de textos



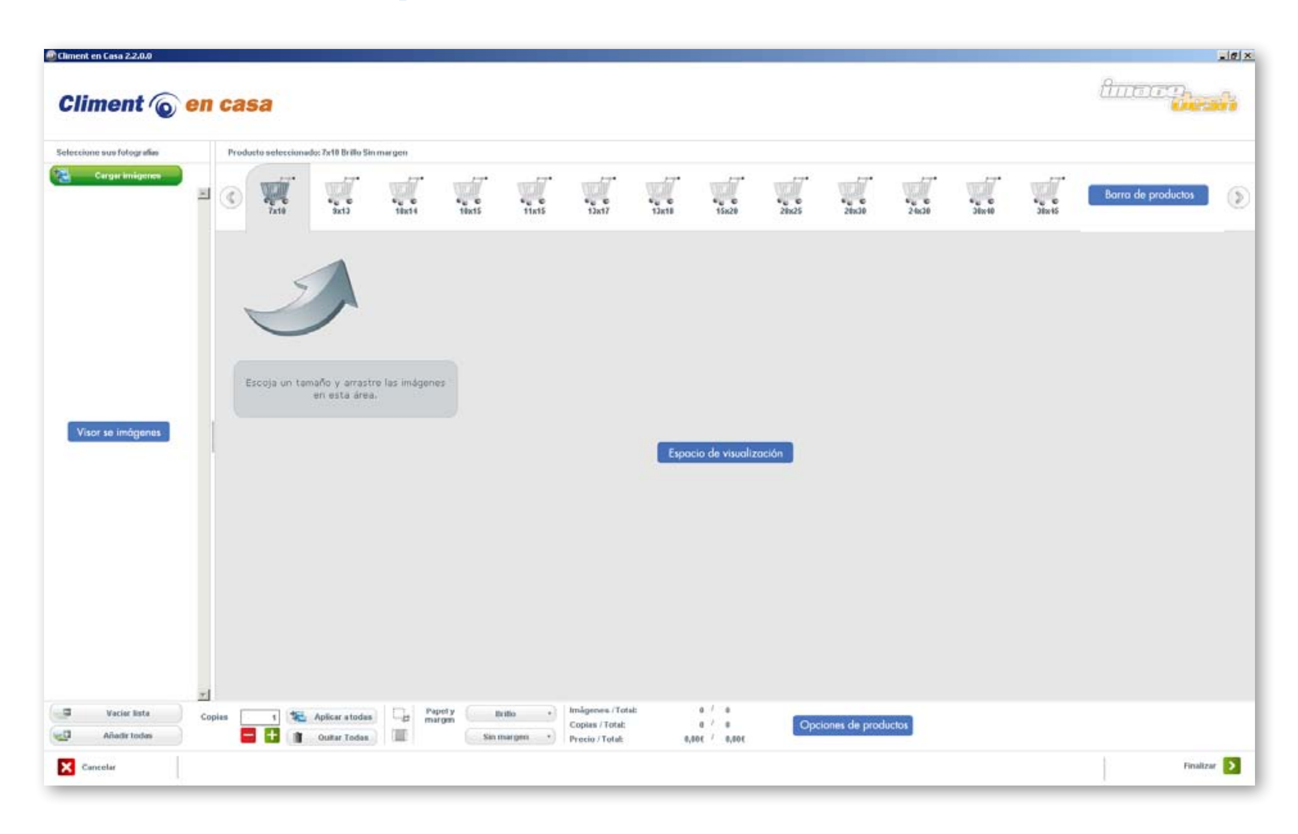
El editor de textos es la herramienta mediante la cual se puede agregar texto y modificarlo, así como cambiar el tipo de letra, tamaño, color, alineación, etc.

Cuando hayamos terminado con nuestro proyecto pulsamos el botón Previsualizar/ Finalizar.

Aparecerá una pantalla de revisión del pedido. Defina la catidad deseada. Visualizaremos también el precio del pedido. Pulsamos el botón confirmar para finalizar el pedido.

Pedir copias digitales

Entorno de trabajo



El entorno de trabajo del programa Climent en Casa consta de la barra de productos, un visor de imágenes, opciones de producto y un espacio de visualización.

Importar imágenes

El botón “Cargar imágenes” permite seleccionar la carpeta dónde se encuentran las imágenes con las que se quiere trabajar. Al seleccionarlas y pulsar “Abrir” se cargan automáticamente las miniaturas en el “Visor de imágenes”.

Barra de productos

En esta barra se encuentran todos los tamaños de copias.

Una vez seleccionado el tamaño deseado arrastramos las imágenes al área del espacio de visualización. Si queremos arrastrar toda las imágenes podemos hacerlo pulsando el botón de “Añadir todas” situado en la zona inferior del “visor de imágenes”.

Automáticamente todas las imágenes añadidas se aparecen con una copia. Si queremos aumentar el número podemos hacerlo pulsando los botones más (+) y menos (-).

Opciones de productos

- Número de copias.

En esta opción podemos seleccionar el número de copias deseado y aplicarlo al conjunto de imágenes de cada tamaño.

- Recortar o encajar.

Recortar: significa que todo el papel se llenará con la imagen pero pueden quedar partes de la misma fuera del papel y no se imprimirán. (zonas sombreadas).

Encajar: significa que las dimensiones de la imagen se encajarán en el tamaño del papel seleccionado pero pueden quedar márgenes blancos alrededor.



Recortar



Encajar

- Papel y margen.

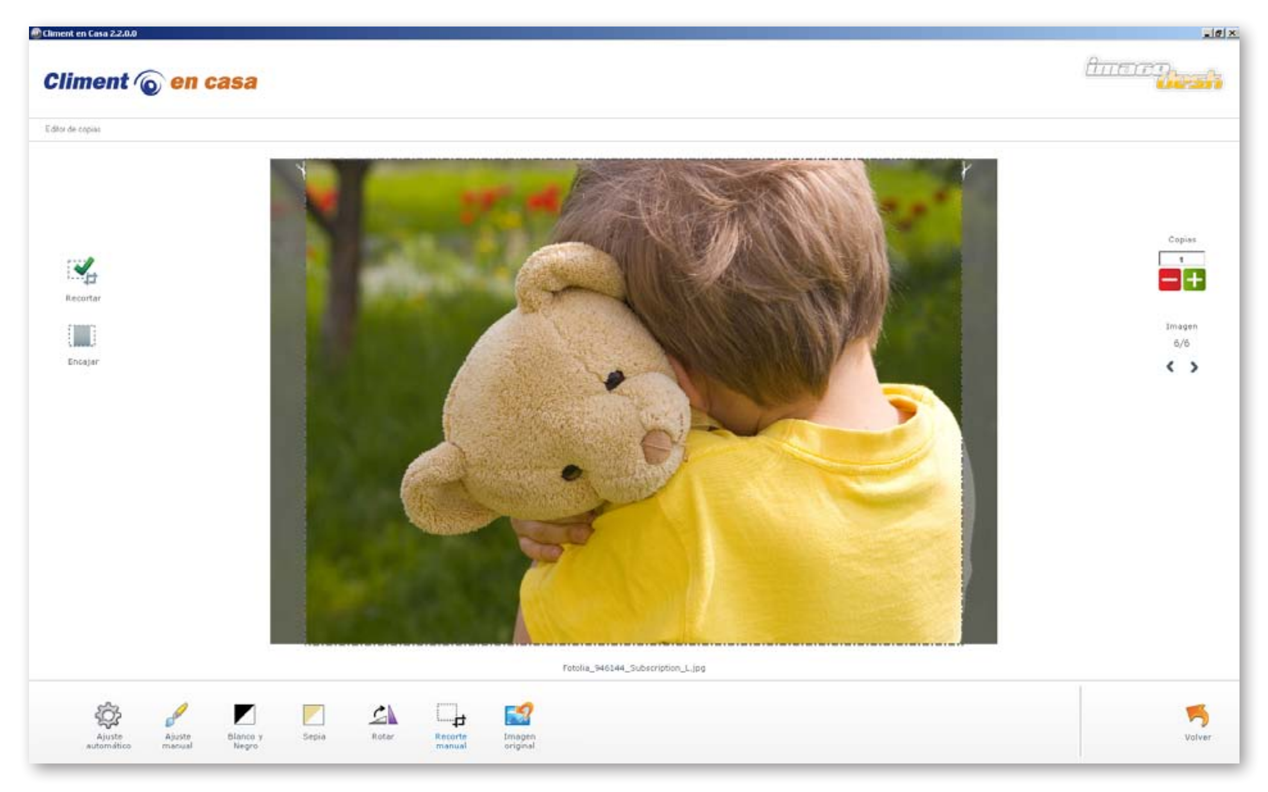
Papel: podemos elegir entre acabado brillo ó mate.

Margen: podemos elegir entre un margen blanco de 4 mm ó sin margen.

- Resumen del pedido.

En la parte derecha de la barra de opciones de producto podemos ver un resumen con el número de imágenes cargadas, el total de copias pedidas y el importe del pedido.

Editor de copias



Las opciones que ofrece el editor de copias son:

- Ajuste automático: efectúa un ajuste automático del color de la imagen.
- Ajuste manual: podemos modificar los valores de brillo, contraste, intensidad y enfoque.
- Blanco y negro: convierte nuestra foto a blanco y negro.
- Sepia: convierte nuestra foto a sepia.
- Rotar: gira nuestra imagen hacia la derecha.
- Recorte manual: permite encuadrar la foto a nuestro gusto. Si deseamos modificar el tamaño del encuadre, situamos el ratón sobre la esquina roja, hacemos clic, y sin soltar, arrastramos hasta la zona deseada. Si queremos cambiar la zona de

encuadre, hacemos clic en el centro y desplazamos la en cuadro hasta la zona deseada.

- Imagen original: devuelve nuestra fotografía a su estado inicial.

Cuando hayamos terminado de seleccionar nuestras copias pulsamos el botón Previsualizar/Finalizar.

Pedir otros productos



Como en el caso de las copias y de los fotolibros, seleccione las fotos que quiera incluir en el proyecto pulsando en el botón "Agregar fotos" del visor de imágenes.

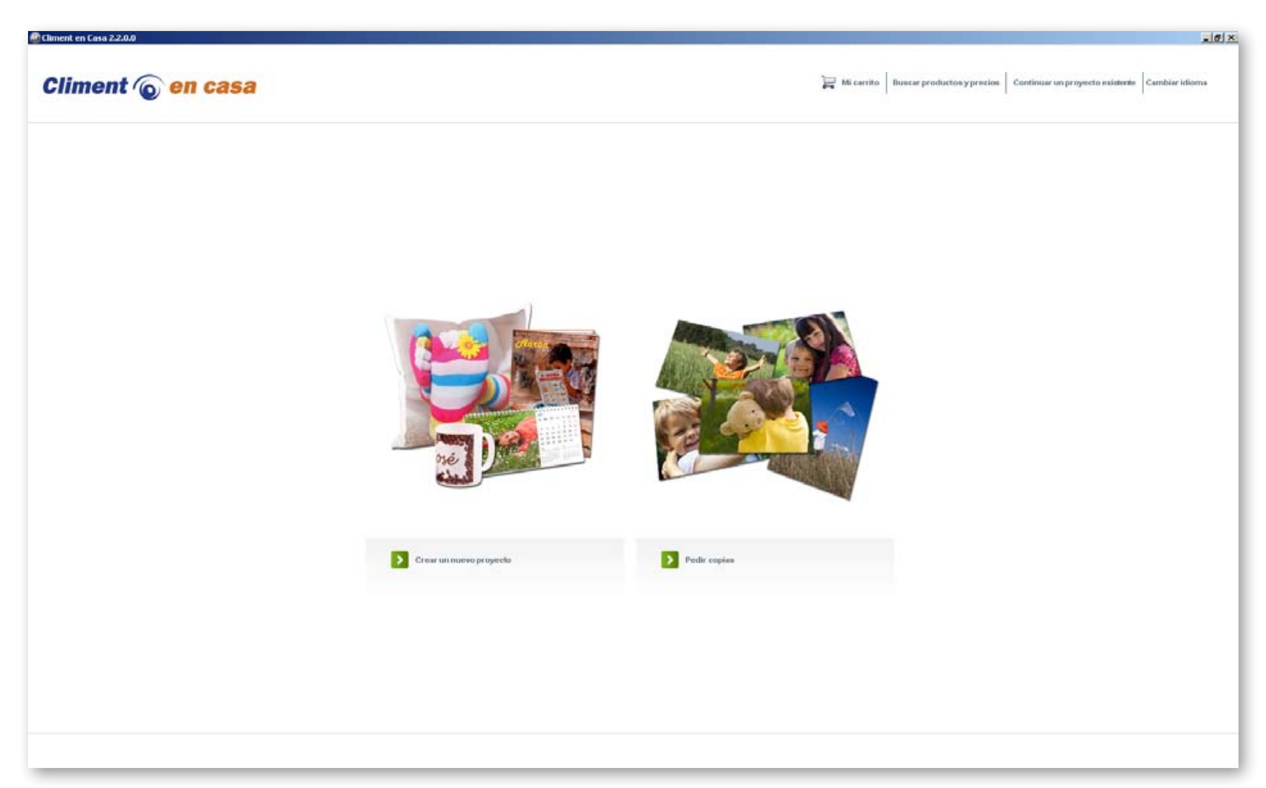
Arrastre una de las fotos seleccionadas a la zona del producto indicada con el texto "Coloque aquí una foto".

Cuando haya colocado la imagen pulse el botón Previsualizar/Finalizar.

Aparecerá una pantalla de revisión del pedido. Defina la cantidad deseada. Visualizaremos también el precio del pedido. Pulsamos el botón confirmar para finalizar el pedido.

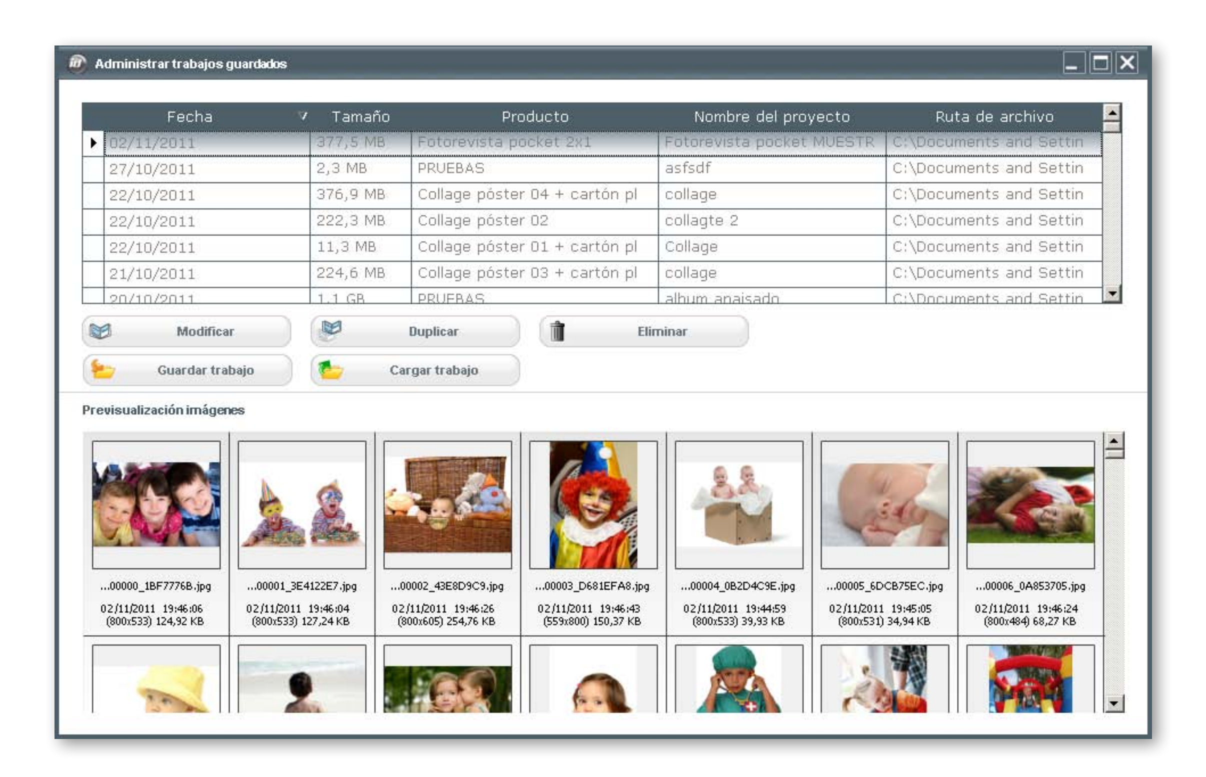
Hemos puesto como ejemplo una taza blanca, el procedimiento es el mismo para todos los productos (Regalos personalizados, Calendarios, Fotodecoración, Imprenta digital, etc.)

Continuar un proyecto existente



En la pantalla de inicio pulsamos "Continuar un proyecto existente"

Aparecerá la ventana del "Administrador de trabajos guardados"



Una vez selecciones el trabajo que deseamos se nos ofrecen las siguientes opciones:

- Modificar

  Volvemos a abrir nuestro proyecto para poder editarlo.

- Duplicar

  Se crea una copia de nuestro trabajo. Esta opción es muy interesante cuando queremos hacer algunas modificaciones pero queremos conservar una copia del original.

- Eliminar

  Elimina el trabajo seleccionado.

- Guardar trabajo

  Guarda una copia del trabajo en un dispositivo externo o disco duro.

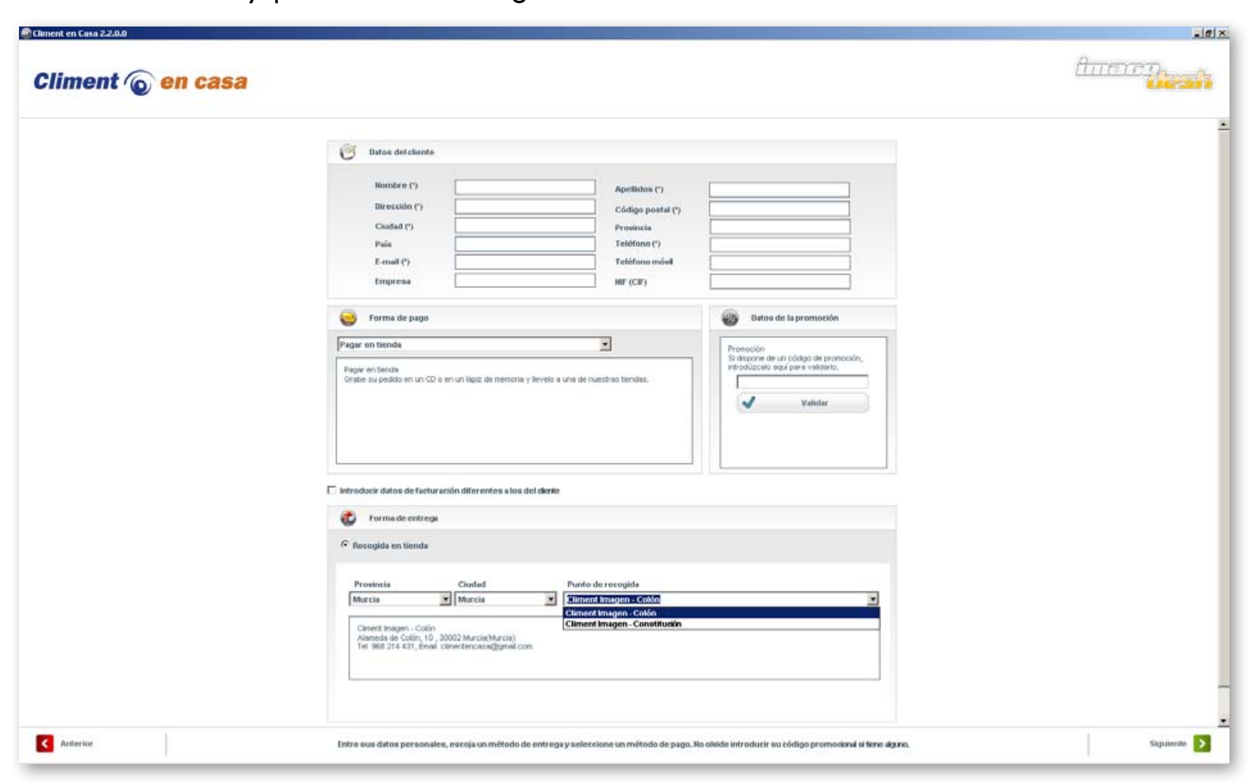
- Cargar trabajo

  Carga la copia realizada del trabajo.

Finalizar un proyecto

Un vez preparado el trabajo aparecerá su carro de la compra, en el cual podrá añadir más productos o proyectos guardados. Pulse el botón siguiente.

A continuación aparecen las Condiciones de uso. Una vez leído debe aceptar los términos de uso y pulsar el botón siguiente.



Datos del cliente

Rellene, como mínimo, los datos obligatorios (señalados con asterisco).

Si los datos de facturación son distintos a los datos del cliente, active la casilla "Introducir datos de facturación diferentes a los del cliente" y aparecerán los campos para rellenar los datos.

Forma de pago

Pago con tarjeta de crédito: Proceso de pago en pasarela segura mediante tarjetas Visa o MasterCard.

Pagar en tienda: Opción mediante la cual puede grabar su pedido en un lápiz de memoria o CD llevarlo a una de nuestras tiendas y realizar allí el pago.

Datos de la promoción

Si dispone de algún código promocional introdúzcalo y pulse el botón validar.

Forma de entrega

Seleccione en cual de nuestras dos tiendas quiere recoger su pedido.

Para continuar pulse el botón siguiente. Se abrirá una ventana de a modo de resumen donde confirmar sus datos y la tienda de recogida, pulse Confirmar pedido.

Aparecerá el resumen del pedido con el número de pedido, sus datos y los productos incluidos. A continuación pulse el botón Finalizar.

Si ha elegido la opción pagar en tienda indique el soporte en el cual quiere guardar su pedido.